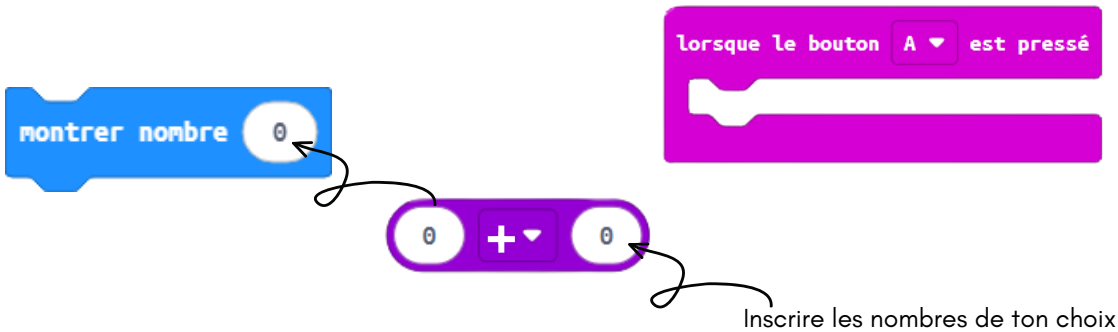
INITIATION À MICRO:BIT EN MATHÉMATIQUE

A Opérations sans variables

Défi 1 :

Tu dois créer un programme qui affiche le résultat de l'**addition** de 2 nombres de ton choix lorsqu'on appuie sur le bouton A.

Blocs à utiliser :



Défi 2:

Tu dois créer un programme qui affiche le résultat de la **multiplication** de 2 nombres de ton choix lorsqu'on appuie sur le bouton B.

Défi 3:

Tu dois créer un programme qui affiche le "texte" de l'opération à effectuer (par exemple : 5+4=). Après 3 secondes, le programme affiche le résultat qui se calcule avec un **opérateur mathématique**.

Blocs à utiliser :

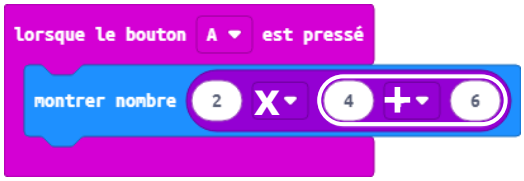


Activités réalisées par Julie Robidoux du CSSDC et Stéphanie Rioux du RÉCIT MST dans le cadre d'un groupe de développement coordonné par le RÉCIT MST 2024-2025 sous licence CC.

A Opérations sans variables

Observe comment est représentée la parenthèse dans les programmes suivants? Effectue la **chaine d'opérations** et anticipe le résultat qui sera affiché.

a)



b)



c)

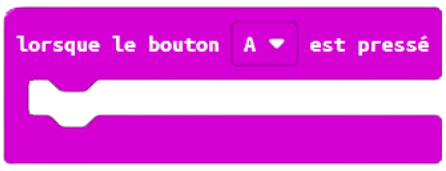


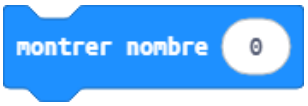
Défi 4:

Tu dois créer un programme qui affiche la réponse de la chaine d'opérations en respectant la **priorité des opérations**.

Chaine d'opérations : 2 x (15 - 5)

Blocs à utiliser :



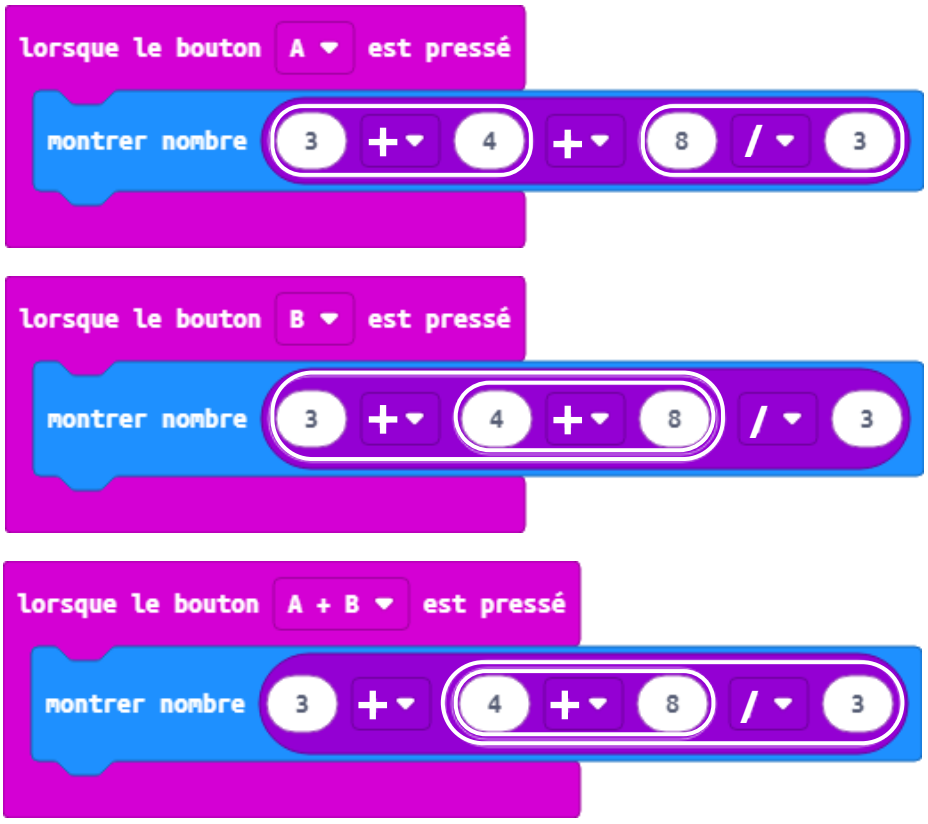






A Opérations sans variables

Observe bien les programmes suivants. Lequel des programmes effectue le calcul d'une **moyenne** des nombres 3, 4 et 8?



Défi 5:

Tu dois créer un programme qui affiche la réponse de la **moyenne** de 4 nombres de ton choix.

Mes apprentissages :

- ◯ Je suis capable de créer un programme simple.
- ◯ Je suis capable d'utiliser les opérateurs mathématiques.
- ◯ Je suis capable de créer un programme en respectant la priorité des opérations.

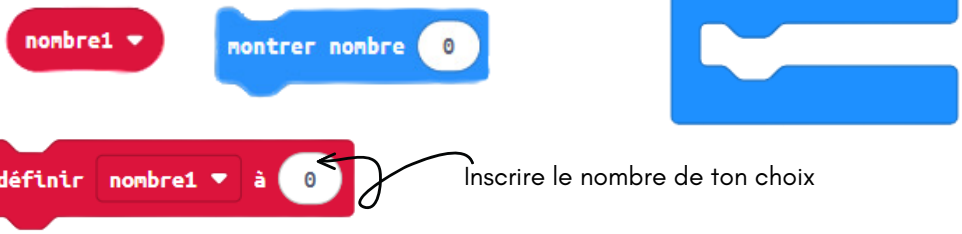
INITIATION À MICRO:BIT EN MATHÉMATIQUE

B Utilisation des variables

Défi 1 :

Tu dois d'abord créer une variable *nombre1*.
Tu dois ensuite créer un programme qui définit (attribue) un nombre à ta **variable** et qui l'affiche.

Blocs à utiliser :

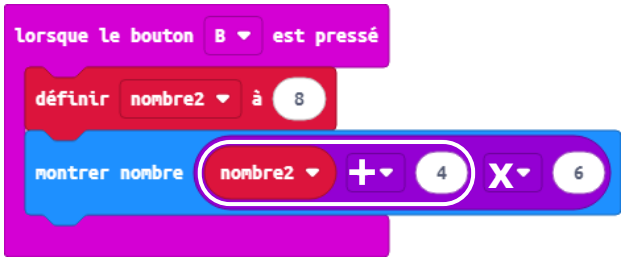


Observe bien les programmes suivants. Quels seront les résultats?
Teste les programmes pour valider tes réponses.

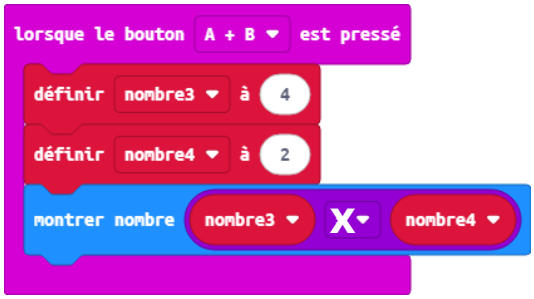
a)



b)



c)

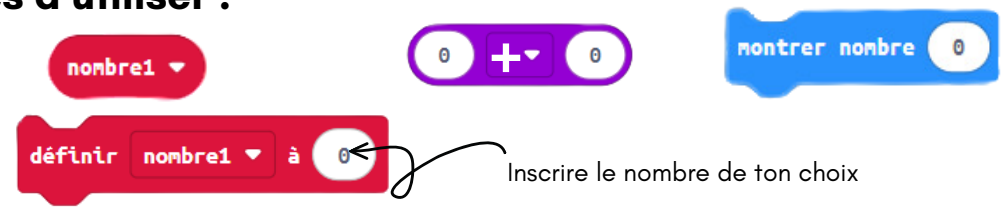


B Utilisation des variables

Défi 2 :

Tu dois créer un programme qui définit la valeur d'une variable.
Par la suite, le programme effectue le calcul d'une **opération mathématique** de ton choix.
Finalement, affiche le résultat obtenu.

Blocs à utiliser :



Défi 3 :

Tu dois créer un programme qui effectue le calcul et affiche le résultat des **opérations mathématiques** suivantes :

a) Valeur de la variable *nombre1 :* 5 — **8 de plus** que le *nombre1*

b) Valeur de la variable *nombre2* : 6 — Le **triple** du *nombre2*

c) Valeur de la variable *nombre3* : 13 — **4 de plus que le double** du *nombre3*

Mes apprentissages :

- ◯ Je suis capable de créer une variable.
- ◯ Je suis capable de définir (associer) une valeur à une variable.
- ◯ Je suis capable d'utiliser une variable dans les opérateurs mathématiques.