**Internet :**

Internet est un réseau informatique mondial accessible au public. C’est un réseau de réseaux, sans autorité centrale de régulation, composé de dizaines de milliers de réseaux aussi bien publics que privés, universitaires, commerciaux et gouvernementaux, répartis dans le monde entier et interconnectés.

**ACTIVITÉS POSSIBLES SUR INTERNET**

**Trouver des informations (publications) :**

Le terme publication (ou post en anglais) désigne le contenu audiovisuel (images, vidéos, textes, etc.) partagé par les utilisatrices et les utilisateurs d’un service numérique. Le fait de publier du contenu est au cœur du fonctionnement des réseaux sociaux et l’un des éléments centraux du Web 2.0.

**Communiquer :**

Discuter : courriels, messages instantanés, forums, …

Partager : photos, vidéos, …

**Utiliser des services :**

Écouter de la musique.

Regarder des films en streaming (Le streaming est un protocole permettant de visionner ou d’écouter du contenu en ligne sans avoir à d’abord télécharger un fichier. Cette technique permet ainsi par exemple de regarder une vidéo diffusée en direct (Facebook Live par exemple) ou un film sur une plateforme de vidéo à la demande (Netflix par exemple).

Faire des achats.

Payer des factures.

Réserver des vacances.

…

**Travailler**

*Toutes les propositions des élèves peuvent donner lieu à un débat.*

**SERVICES**

Un service informatique est une fonctionnalité offerte aux utilisateurs, qui repose sur l’infrastructure.

**Navigateur : (Chrome, Safari, Firefox, …)**

Un navigateur Internet est un logiciel qui est une interface graphique entre un être humain et le web, l’Internet graphique. Il permet de consulter des sites web en téléchargeant les éléments nécessaires (textes, images, sons, vidéos, etc.) et en les affichant à l’écran.

**Moteur de recherche : (Google, Duckduckgo, Qwant, …)**

Un moteur de recherche est une application sur Internet ou dans un logiciel permettant de trouver des ressources à partir d’une requête sous forme de mots-clés ou de phrases en langage naturel. Une recommandation est un résultat de recherche mis en avant pour sa pertinence ou par marketing, et est en général le fruit d’un algorithme.

**Boîte électronique :**

Outlook, …

Aussi appelée adresse de courriel, courrier électronique, mail, E-mail. Désigne une identité unique sur l’Internet par laquelle sa ou son propriétaire peut envoyer et recevoir des messages électroniques

**Applications :**

Un logiciel ou une application sont des programmes informatiques distribués avec licences et documentation

**Réseaux sociaux :**

Sur Internet, un réseau social est un regroupement de personnes physiques ou morales, avec un ensemble de moyens en ligne mis en œuvre pour relier ces personnes entre elles, leur permettre d’interagir, de créer et partager des contenus.

**INFRASTRUCTURES**

L'infrastructure désigne l'ensemble des ressources matérielles et logicielles nécessaires au fonctionnement des systèmes informatiques.

**Appareil (machine)**

Ordinateur, tablette, smartphone, …

Une machine est un outil physique, un système matériel qui permet de traiter des informations.

**Connexion**

Câble, sans fil (wifi), 4G-5G, Bluetooth

Un câble permet de relier des ordinateurs et des routeurs aux réseaux auxquels ils appartiennent. Ils sont faits de fils de cuivre.

Le (ou la) Wi-Fi, ou wifi, est un ensemble de protocoles de communication sans fil. Un réseau Wi-Fi permet de relier par ondes radio plusieurs appareils informatiques (ordinateur, routeur, smartphone, modem Internet, etc.) au sein d’un réseau informatique. Il est moins rapide qu’une liaison Ethernet.

Wifi - Bluetooth : Norme technique de communication sans fil par ondes radio destinées à permettre la communication à courte distance entre des appareils mobiles ou fixes.

**Abonnement**

Contrat qui donne accès à internet à un utilisateur moyennant le paiement d'une facture périodique.

**Réseau**

Un réseau informatique est un réseau de télécommunications numériques qui relie des systèmes, par exemple des ordinateurs, des serveurs, des téléphones, des voitures connectées. Les communications entre ces nœuds sont réalisées avec des câbles ou sans fil comme le wifi ou le Bluetooth.

**Serveurs**

Dispositif informatique matériel ou logiciel qui offre des services sur un réseau informatique. Il répond automatiquement à des requêtes provenant d’autres dispositifs informatiques (les clients), selon le principe dit client-serveur.